

## Gesztenyegyűjtés társasjáték játékszabály

A gesztenyegyűjtés igazán kiváló őszi szórakozás. Így gondolják ezt a gyerekek is, akik kiszaladtak az óvoda kertjébe, hogy minél több fényes barna termést tegyenek a kosrukba, amikből aztán délután vidám gesztenyefigurák készülhetnek majd.

### A játék részei:

- a körben álló gesztenyefák
- 4 bábu, ezekkel a tisztásokon lehet haladni
- 4 (a bábuk színével megegyező) jelzőkocka, amelyekkel a lap alján vízszintesen elhelyezkedő hidacska deszkáinak segítségével számolhatjuk a pontjainkat
- pörgettyű négyféle lehetőséggel
- homokóra „homokszemekkel” (barna fakockákkal), amik az addig kipörgetett héjas gesztenyék számát mutatják

**Előkészületek:** Az első játék előtt óvatosan kinyomkodjuk a gesztenyefákat a kartonkeretből, és a rajznak megfelelően a doboz szélére tűzzük azokat. A játéktáblánk így már el is készült. Ezután minden játékos választ egy bábút, amit a bal oldali tisztásra helyez, amin a három héjas gesztenye látható. A bábuja színének megfelelő jelző a hidacska első mezőjére kerül. Végül a homokóra felső részére tesszük a „homokszemeket”. Két játékos esetén 12, háromnál 15, négyenél 20 darabot.

**A játék menete:** A soron következő játékos megpörgeti a pörgettyűt. Minden forgatásnál négyféle lehetőséggel kell számolni. Általánosan érvényes szabály, hogy a gesztenye pörgetése után a játékos mindig eldöntheti, hogy biztosra megy, és felhasználja a megszerzett gesztenyéjét, vagy kockáztat annak reményében, hogy újra szerencséje lesz. Ezzel viszont kockára teszi a már megszerzett terméseit is. A másik fontos tudnivaló, hogy két gesztenye az ára annak, hogy valaki a tisztásokon egyet lépjen. A hídon haladás viszont a megszerzett és megtartott gesztenyék számát mutatja. A játékos döntése, hogy a hídon a jelzőkockájával vagy inkább a mezőn a bábujaival próbál előrehaladni.

Ha héjatlan gesztenyét pörget, akkor egy szép barna gesztenye kerül a kosarába. Ezután eldöntheti, hogy tovább pörget, vagy megelégszik azzal az eggyel, amit már megszerzett. Ha megelégszik, egyet léphet a jelzőkockájával a hidacska felé, és a következő játékoson a sor. Ha úgy dönt, hogy ismét pörget, és újra gesztenyére mutat a nyíl, akkor már két termése lesz. Természetesen itt is megállhat, lelépheti a két lépést a kockájával, vagy akár megint pörgethet. Ha már megállt, dönthet úgy is, hogy két gesztenyéért cserébe a bábujaival a szomszéd tisztásra lép. Ezután egy újabb játékos következik.

Ha tornacipőt forgat, az azt jelenti, hogy be kell mennie a kertből. Ebben a körben számára vége a gyűjtögetésnek. Ha pörgetett a körben már gesztenyét, azt lelépheti a számlálón, és a bábuját is a következő tisztásra teheti.

Ha a nadrágzsebre mutat a pörgettyű, akkor a körben már kipörgetett gesztenyék – amennyiben vannak ilyenek – biztos helyre, a nadrágzsebbe kerülnek. Ezeket már nem fenyegeti veszély, a játékos pedig eldöntheti, hogy tovább pörget-e.

Aki héjas gesztenyét pörget, az óvatlanul megmarkolta a szúrós termést, és ijedtében elejtette a zsákmányát. A játékos ebben az esetben elveszíti az adott körben addig megszerzett összes gesztenyéjét. Ez csak az aktuális kör terméseire vonatkozik, a számlálón nem kell visszalépnie. Nem pörgethet tovább, és egy „homokszem” leperreg az órán.

**A játék vége:** A játék akkor ér véget, ha az összes „homokszem” lepergett, vagyis az összes kis fakocka a homokóra felső részéről az alsóra került. Ekkor a játékosok megnézik, hogy éppen melyik tisztáson állnak, és eszerint előre-, esetleg hátramosztatják a számlálókockájukat. A tisztásokon minden barna gesztenye egy előrelépést, minden szúrós héjas gesztenye egy visszalépést jelent. Tehát például aki egyáltalán nem mozdult el a játék során a bábujaival, az hátramat lép vissza, míg aki eljutott az utolsó tisztásig, öt lépéssel teheti előrébb a számlálóját. Az lesz a győztes, aki a legtöbb gesztenyét gyűjtötte, vagyis a számlálója a legmesszebb jutott a hídon.

Jó szórakozást!