GOKI 56979 – Egérfutam – társasjáték leírása

Nagy a kísértés, a sajt az asztal közepén hever – egy igazi jó lakoma! Az egér szájában összefut a nyál, de azért nagyon óvatos. A sajthoz vezető út veszélyes, mert minden fordulónál macskák leselkednek.
A játék 2-4 játékos számára készült. A dobozban 169 db zseton található, egy textil zsák és egy játék tábla.

A játék célja az, hogy a sajthoz vezető utat minél gyorsabban megtaláld. Ha a te egered jutott elsőnek az ízletes sajthoz te nyertél. Ez egészen egyszerű lenne, ha az utat nem nehezítenék macskák és a többi éhes egér.

Előkészületek: minden játékos választ egy színes egér zsetont, amit a játéktábla sarkában levő megfelelő színű mezőre helyezi. A sajtot jelentő sárga zsetont pontosan a tábla közepére helyezzétek. Az összes többi zseton maradjon a textil zsákban.

Játékszabályok:
A legfiatalabb játékos kezdhet. Vegyél ki egy zsetont a zsákból. A zsetonok 3 féle ábrát mutatnak: egyenes vonalat, görbe vonalat vagy macskát. A vonalak jelzik az út irányát.

- ha vonalas zsetont húztál a kiinduló sarkod melletti mezők valamelyikére teheted le. Ez az első lépés a sajthoz! A vonal egyik végének a kiinduló mezőhöz kell csatlakoznia függetlenül attól, hogy egyenes vagy görbe. A következő zsetonodat az előző vonal végéhez kell illesztened.
- Ha macskát húztál, akkor azt a következő játékos útjába kell helyezned. Mindig a bal oldaladon ülő játékos következik. Például odateheted az ellenfél kiinduló mezőjének egyik szomszédos mezőjére, vagy bárhova az ellenfél oldalára. Ha négyen játszotok, figyeljetek arra, hogy ne kerüljetek egymáshoz túl közel, mert akkor a többi egér akadályozni fog, és esetleg visszafele kell haladnotok, nem a sajt felé.

Haladási irány szabályai:

- ha vonalat húztál, muszáj letenned akkor is, ha az számodra kedvezőtlen irányba vezet
- ha olyan vonalas zsetont húztál, amit nem tudsz letenni, mert vagy a másik játékos területére kerülne vagy a játéktábla szélére kivezetne, akkor tedd vissza a zsetont, és a következő játékos húz
- nem használhatod azt a vonalas zsetont, ami egyenesen egy macska zsetonba vezetne. Ilyenkor tedd vissza a zsetont, és a következő játékos húz

A macskák az egerek ellenségei. Az úton leselkednek és megpróbálják megakadályozni a sajt elérését. Ha macskát húzol, ne aggódj! Bár te nem tudsz előre haladni, de a másik egerét akadályozhatod!

Macska zseton szabályai: a macska zsetont a következő játékos útjába kell helyezned, de nem csatlakozhat közvetlenül az ő utolsó zsetonjához. Azonban egy kivétel mégis van, nevezetesen az illat sáv…

Illat sáv: a játéktábla közepén látsz 8 db sárga mezőt. Ez az illat sáv. Ezen a részen belülre bármikor tehetsz macskát még akkor is, ha ez közvetlenül a másik játékos útjába kerül.

Passzolás: zseton-húzás helyett bármikor passzolhatsz, amikor csak akarsz. Ez esetben húzás helyett egy macskát, vagy a legutóbb lerakott zsetonodat visszateheted a zsákba. Néha célszerűbb visszafele haladni, mint várni a megfelelő irányú vonalas zsetonra.

A játék vége: ha a te útvonalad vezet elsőként a sajthoz, akkor a sajt zsetont cseréld ki a te egered zsetonjára. Ezzel megnyerted az egérfutamot! Tehát kész – tűz – rajt! Élvezd a játékot!

Játék variációk: már majdnem elértél az illat sávba, még néhány lépés és az egeredé a sajt. Hoppá, hirtelen valaki egy macskával zárja el az utad. A nagyon fiatal játékosok esetén eltekinthetünk az illat sávtól, és csak azt a szabályt alkalmazzuk, hogy nem lehet macskát helyezni közvetlenül a másik játékos útjának végére.